

Vzdělávací mobilní aplikace



Začátek

Noe se svými syny má archu již skoro postavenou. Potopa ale přichází rychleji, než se očekávalo. Pomozte jim dokončit zdánlivě navážka na zemi a lidstvo spolu s faunou všeho druhu bude zachováno rovnou vývojové líní. Úkol to jistě nebude jednoduchý, je potřeba se dostat do všech opemenu. Vydáte se do hlubin moře, proběhnete Napříč kontinenty, zakusíte extrémní podmínky v indonéské džungli, problesete se do samotného srdce Údolí slonů, Pračím mokrýdý kolem nebezpečných



Zaregistrovat se

Glitr.cz
facebook.com/GlitrCZ

Vítejte na Seči

Ing. Jan Němec

- Absolvent Univerzity Pardubice
- Aktivní sportovec
- Podnikavý jedinec
- Tvůrce vzdělávacího obsahu
- VŠ asistent

Ing. Karel Buchta, Ph.D.

- Absolvent Vysoké školy ekonomické v Praze
- VŠ přednášející
- Dlouholetá manažerská praxe
- Tvůrce her
- Rodič ☺

Zakladatelé mobilních aplikací Glitr a Get Out Fun.

Průkopníci zábavy a vzdělání ve formě venkovních únikových her spouštěných v mobilní aplikaci.



Představení firmy

City Street Games s.r.o.



Komerční únikové hry



Franchisový koncept

- Zábava, rodina, přátelé, zážitek

www.getoutfun.com

Města/obce

Hry na zakázku a jejich správa

Herní licence

- Volný čas mládeže, atrakce pro místní, rozvoj turismu

„White label“

Vlastní řešení pro festivaly, velké akce, zastřešující organizace

Aplikační licence

- Návštěvnický portál (informace, komunikace, nákupy, program)

Vzdělávací aktivity pro školy



Glitr

Herní licence

- Škola hrou, RVP, gamifikace, pohyb

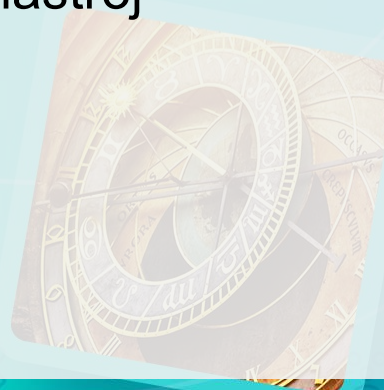
www.glitr.cz

**Jsme největší provozovatel
venkovních únikových her v České republice**

Co je venkovní úniková hra v mobilní aplikaci?



- Táborová hra zasazená z části do virtuálního světa
- Propojení virtuální reality v mobilu s realitou kolem nás
- Zábava s pohybem
- Multifunkční zábavně vzdělávací nástroj





Začátek

Ně se svými syny má archu jít skoro
postavenou Potopa ale přichází rychlost má
se očekávala Pomozte jim



Zaregistrovat se

Máte již vyvolány účty?
Přihlas se



Glitr principy



Gamifikace

- Moderní naplnění Komenského – škola hrou
- Atraktivní vzdělávací nástroj pro žáky

Vzdělávání

- Hry jsou koncipovány výukově (získávání poznatků)
- Soulad s RVP

Pohyb

- Kombinace získávání poznatků zábavnou formou s pohybovými aktivitami
- Bezpečnost - uvědomělá volba míst her

Propojení

- Forma - moderní technologie a venkovní realita
- Obsah - poznatky napříč předměty, práce v kontextu

Zapojení

- Týmové řešení, rozdělení rolí = příprava na pracovní aktivity
- Maximalizace zapojení žáků v týmech



Varianty vzdělávacích aktivit



Glitr nejsou jen venkovní únikové hry

Aktivně doplňujeme zejména vzdělávací obsah!

Výukové aktivity

Výuka, projektové dny...

- Hry uvnitř školy
- V souladu s RVP
- Didaktická cvičení
- Procvičování
- Testování znalostí

Mimoškolní aktivity

Družiny, lyžáky, exkurze...

- Venkovní únikové hry
- Zábavné vzdělávací trasy
- Pohybové a logické úkoly
- Provázanost předmětů
- Replikovatelné trasy

**Vlastní tvorba obsahu
spouštěného v mobilní aplikaci**

Pomáháme naplňovat digitální kompetence

Varianty licencí

Úroveň naplňování digitální kompetence

Nízká

Střední

Vysoká



Uživatelský přístup



- Základní využití aplikace
- Přístupná didaktická cvičení
- Venkovní únikové hry po celé ČR
- Stálé aktualizace obsahu

Zjednodušený editor



- Nástroj pro pedagogy
- Zjednodušená tvorba obsahu (vzdělávací trasy)
- Replikace již hotového obsahu

Plnohodnotný editor



- Využití úplného editoru vzdělávacích aktivit
- Vlastní tvorba obsahu pedagogů i žáků
- Školení pomocí video návodů

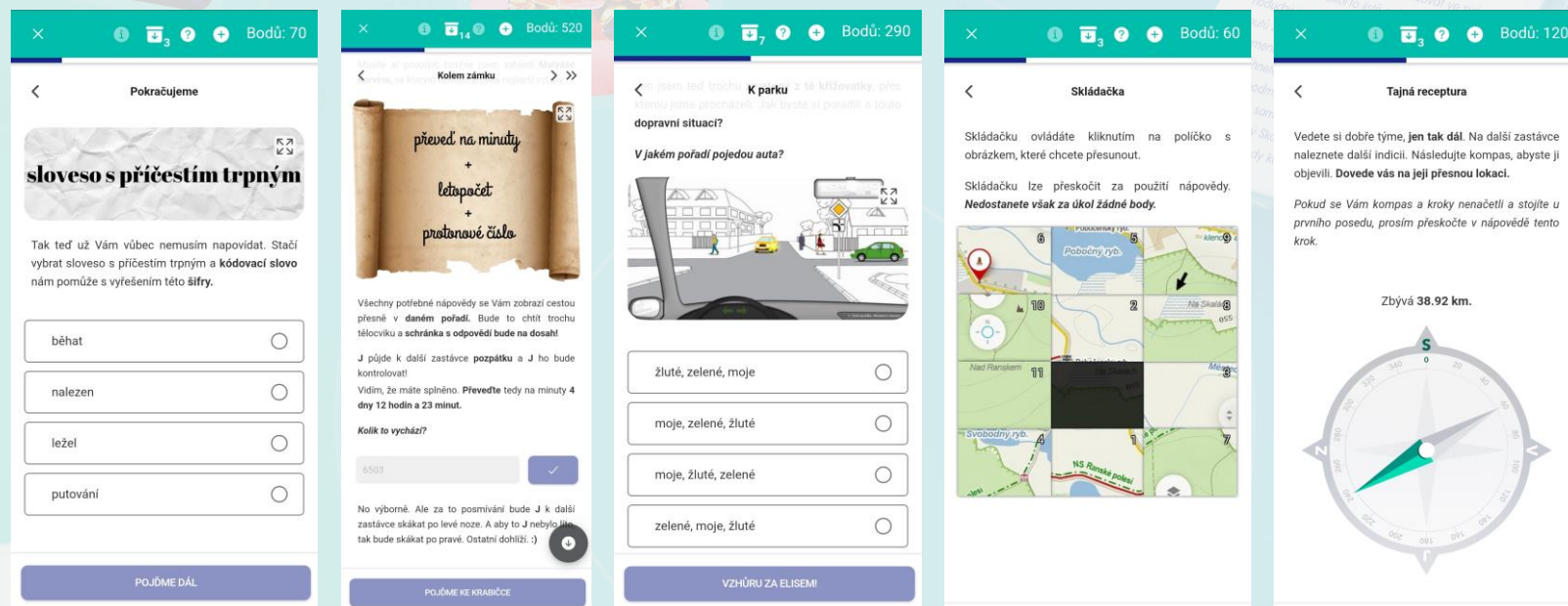
Verze licencí mobilní aplikace Glitr:

Základní

Rozšířená

Kompletní

Využití prvků mobilní aplikace



- Nespočet možností jak tvořit vzdělávací obsah
- Aplikace není vázaná pouze na venkovní únikové hry
- Typické příklady obsahu mobilní aplikace:
 - Didaktická cvičení – moduly pro matematiku a češtinu
 - Vnitřní únikové hry – výuka herní formou ve třídách, v budovách či areálu školy ...
 - Venkovní únikové hry – příběhové hry svázané s reálným prostředím kolem nás

Průběh venkovní únikové hry



Pohled žáka

- Skupinu (hraje se ve skupinách) provází hrou poutavý příběh
- Hráči plní společně různé úkoly a luští šifry (a získávají tak poznatky)
- Splnění úkolu odemkne další krok
- Tým závodí s časem nebo hrají na přesnost (body)

Pohled učitele

- Dostane předem přehled o trase hry, jejím trvání, úkolech i správných odpovědích přímo v aplikaci.
- Možnost neustálého přehledu o stavu plnění úkolů jednotlivými skupinami a jejich poloze
- Možnost vyhodnocení plnění úkolů jednotlivými skupinami

Spolupráce s partnery



- Univerzitní spolupráce
 - Nové funkčnosti aplikace
 - Certifikace her
 - Tvorba her
 - Výuka budoucích pedagogů
 - Smluvní výzkum
 - Diplomové práce



- Státní organizace
 - MAP, MAS
 - Města, kraje



Pojďte s námi plnit sny



- Nainstalujte si do mobilu aplikaci Glitr (Google Play/Obchod Play, AppStore)
- Zaregistrujte se
- Spusťte hru Tutoriál – Cesta za Buddhou
- Začněte hrát

Aby naše děti chodily do školy rády



Děkujeme za pozornost!

Kontaktní informace:

Ing. Karel Buchta, Ph.D.

Tel: 725 257 666

Email: info@glitr.cz

Kontaktní informace:

Ing. Jan Němec

Tel: 721 083 383

Email: jan.nemec@glitr.cz

[Glitr.cz](https://glitr.cz)

facebook.com/GlitrCZ